

GUÍA DE TRÁMITE DE SOLICITUD: HISTORIAL ACADÉMICO Y/O CONSTANCIA ESCOLAR

1. Pago y envío de baucher

1

Generar ficha de pago a través [del modulo generador de referencia](#) BBVA Bancomer, S. A. a nombre de la Universidad Politécnica de la Energía.

[Guía para la solicitud de ficha de pago](#)

Ficha de Pago

Las Referencias son personales e intransferibles.
Cuota establecida en UMAS; Última actualización de la UMA el 01/02/2021.

Convenio Bancomer-CIE:	001839594
Referencia:	04020900128360231 (Comisión bancaria de \$ 7.00 pesos.)
Importe total:	\$ 673.77
Nombre del interesado:	ERIK ANTONIO CERVANTES
Concepto de pago:	Inscripción a Curso Propedéutico
Pagarse antes del:	16 / 8 / 2021

Sólo vas a contar con 5 días para realizar tu pago correspondiente, después de haber generado tu Referencia Bancaria, verifica la fecha límite para dicho pago (puedes regresar y generar una nueva referencia).

IMPRIMIR CERRAR

2

Escribir en la parte trasera del recibo nombre, matrícula, grupo.

PEDRO DEL RÍO CORONADO
MATRICULA 2018ILT09002
ILT8A19/09

3

Escanear por ambos lados y enviar junto con la ficha de pago a la cuenta de correo:

adriana.meneses@upenergia.edu.mx

El cuerpo del correo deberá llevar, también, nombre, matrícula y grupo y nombre de la(s) asignatura(s).

NOTA: La información debe ser enviada desde el correo institucional.

2. Autorización

1

Recepción de correo electrónico donde se le indica que su pago fue verificado y se le autoriza su recuperación con costo.



RECOMENDACIONES

- ❖ Proporcionar los datos indicados
- ❖ Considerar que el tiempo de tramite de los documentos es de 3 a 5 días hábiles.

3. Solicitud del Documento

1

Enviar captura de pantalla de autorización del pago debidamente avalado al correo electrónico de: servicios.escolares@upenergia.edu.mx.

En el indicar su nombre completo, grupo completo, matrícula, nombre y características del documento a solicitar.

NOTA: El comprobante original deberá ser entregado en la Caja Institucional, una vez que se reincorpore a clases presenciales.